广东石油化工学院 2020 届本科生毕业设计（论文）中期报告

**学生用表**

学院： 计算机学院 专业： 网络工程

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 学号 | 16034460208 | | 姓名 | 林诗诗 | 班名 | 网络16-2 |
| 论文(设计)题目 | | 基于原生JavaScript的闯关类游戏设计与实现 | | | | |
| 简述开题  以来所做  的具体工  作和取得  的进展或  成果 | | 开题以来所做的具体工作：  1、前端完善界面的设计及js交互逻辑：  (1)、界面设计：首页背景图设计、坦克图标设计、关卡界面设计、 登录界面窗口设计。  (2)、js交互逻辑：我方坦克定位,上下左右运动逻辑实现、 敌方多种类型的坦克定位及运动逻辑实现、子弹发射速度和方向控制，子弹与角色碰撞逻辑实现、自动生成登录、注册验证码功能实现、玩家游戏总积分和玩家生命数计算逻辑实现。  2、数据库设计：  (1)、后台管理员用户表设计。  (2)、前端用户表设计。  (3)、关卡表设计。  3、后台系统登录界面设计：  (1)、登录模块：后台登录界面的设计与功能实现。  (2)、管理员信息管理模块：管理员信息管理界面设计以及增删改查功能实现。  (3)、用户信息管理模块：用户信息管理界面设计。  (4)、玩家排行榜模块：玩家排行榜界面设。  (5)、游戏关卡设置模块：游戏关卡设置界面设计与功能实现。  4、接口开发：  (1)、后台系统登录页接口开发。  (2)、后台系统管理员信息管理增删改查接口开发。  (3)、后台游戏关卡设置增删改查接口开发。  (4)、前台用户登录注册接口开发。 | | | | |
| 存在的  具体  问题 | | 1、当子弹碰撞到角色之后，有时候会出现角色爆炸的定位不准的情况，正在排查代码出错的地方。  2、游戏通关之后，有时候会出现关卡界面整体下移的情况，由于情况出现过于偶然，还排查不出具体出现的原因，需后期完善。 | | | | |
| 下一步  工作  具体  设想  与  安排 | | 2020年4月20日至4月30日：完成产品的前后端接口联调，实现游戏的完整功能；  2020年5月至5月15日：完善游戏并提交毕业设计说明书初稿；  2020年5月月16日至5月31日：进一步修改毕业设计说明书，准备答辩事宜。 | | | | |
| 指导  教师  意见 | | 指导教师签名：  年 月 日 | | | | |